

# PRAVILNIK ZA IZVEDBO ŠTUDENTSKE PRAVDE

## I. SPLOŠNE DOLOČBE

### 1. člen (opredelitev)

(1) Študentska pravda (v nadaljevanju: simulacija) je vsakoletno tekmovanje študentov Pravne fakultete Univerze v Mariboru (v nadaljevanju: Pravna fakulteta UM). Namen simulacije je študijski in se doseže z izvedbo simuliranega pravnega postopka, ki temelji na fiktivno zasnovanem primeru.

(2) Na simulaciji lahko sodelujejo tudi ekipe in študenti prava iz drugih univerz, v kolikor jih k udeležbi povabi organizacijski odbor. V tem primeru imajo takšne ekipe in njihovi študenti izenačen položaj z ekipami in študenti Pravne fakultete UM. Zanje veljajo določbe tega pravilnika, z izjemo členov, ki določajo študijsko nagrado, prijavo ekip in komunikacijo z organizacijskim odborom.

(3) Na simulaciji lahko sodelujejo tudi ekipe ali posamezni študenti iz drugih univerz, ki se jim podeli status opazovalke oziroma opazovalcev. Takšne ekipe ali študenti ne nastopajo v konkurenci, njihove pravice in obveznosti pa so stvar dogovora.

(4) Pobudnik simulacije je Študentski svet Pravne fakultete UM.

### 2. člen (sestava)

Simulacija je sestavljena iz pisne in ustne faze.

### 3. člen (oris)

(1) Simulacija poteka v slovenskem jeziku.

(2) Če je k sodelovanju povabljena ekipa iz druge države, lahko ta uporablja svoj jezik. Pisne vloge tuje ekipe se prevedejo v slovenščino. Iz slovenščine se v jezik, ki ga uporablja tuja ekipa, prevedeta zmagovalna tožba in zmagovalni odgovor na tožbo.

(3) Simulacija poteka kot redni pravdni postopek pred sodiščem prve stopnje. Pri tem se uporabljajo pravila veljavnega Zakona o pravdnem postopku in sodnega reda, razen v primerih, kjer ta pravilnik določa drugače ali kjer sodeči senat odloči drugače.

(4) V primer za reševanje so vključena pravna vprašanja različnih področij.

(5) Ekipe sestavljajo pisne izdelke, iz katerih je moč razbrati rešitev primera in odgovore na (v njem zaobjeta) pravna vprašanja.

(6) Ekipe, ki dospejo do polfinala in/ali finala, morajo aktivno sodelovati tudi na ustni fazi.

(7) Primeri so sestavljeni tako, da od ekip terjajo predvsem pravno razzlogovanje. Izogibati se je potrebno sestavljanju primerov, kjer je pozornost posvečena perečemu dejanskemu stanju.

#### 4. člen

(avtorstvo in prepoved pomoči drugih)

(1) Izdelki morajo biti rezultat dela članov ekipe.

(2) Druge osebe lahko pomagajo le tako, da člane ekip napotujejo na pravne vire ali pomagajo pri razlagi pravnih virov in/ali njihovi pravno-sistemske umestitvi. Pomoč drugih oseb ne sme biti bistvena, kar še posebej pomeni, da te osebe ne smejo iskati pravnih rešitev.

(3) Pomoč pri sestavi pisnih izdelkov smejo člani ekip iskati pri študentih tutorjih Pravne fakultete UM. Pomoči ne morejo nuditi študenti tutorji, ki sami sodelujejo kot tekmovalci. Smiselno se uporablja 2. odstavek tega člena.

(4) Ekipe, ki ne spoštuje določb tega člena, se diskvalificira.

#### 5. člen

(organizacijski odbor)

(1) Organizacijski odbor sestavljajo:

- prof. dr. Vesna Rijavec;
- doc. dr. Tjaša Ivanc;
- asist. Denis Baghrizabehi;
- asist. Denis Magyar.

(2) Organizacijsko pomoč nudi Študentski svet Pravne fakultete UM.

6. člen  
(ocenjevalci)

Pisne izdelke ekip bosta ocenili prof. dr. Vesna Rijavec in doc. dr. Tjaša Ivanc. Ustne nastope bo ocenjeval vsakokratni sodeči senat.

## II. EKIPE

7. člen  
(člani)

(1) Član ekipe je lahko vsak študent Pravne fakultete UM, razen študentov prvega letnika prve stopnje. Dovoljeno in priporočljivo je sestavljanje ekip iz vrst študentov različnih letnikov.

(2) Smiselno enako velja za člane ekip povabljenih univerz.

8. člen  
(število članov)

(1) Ekipo lahko sestavlja največ pet članov in nič manj kot trije člani.

(2) Po prijavi ekipe se sestava ekipe lahko spremeni le s soglasjem organizacijskega odbora.

9. člen  
(predstavnik ekipe)

Vsaka ekipa imenuje predstavnika, ki prijavi ekipo in opravlja vlogo kontaktne osebe.

10. člen  
(prijava ekip)

Prijava se opravi do 30.6.2017 v e-učnem okolju UM v sklopu predmeta Študentska pravda.

11. člen  
(poimenovanje ekip)

(1) Vsaki ekipi se dodeli zaporedna številka glede na vrstni red prijave. Ekipa na vseh svojih pisnih vlogah navaja le besedo "Skupina" in dodeljeno zaporedno številko ("Skupina 1", "Skupina 2", ...). Prepovedano je navajati imena članov.

(2) Organizacijski odbor ima pravico, da odstopi od določbe 1. odstavka tega člena in odloči, da ekipam podeli drugačna imena, pri čemer pa mora veljati, da takšna imena ščitijo anonimnost članov ekip.

### III. PISNA FAZA

#### 12. člen (splošno)

(1) Pisna faza se začne s prejemom primera. Ekipe preučijo primer ter sestavijo in oddajo tožbo.

(2) Izmed vseh prispelih tožb bo izbrana (ocenjena) najboljša, ki se nato posreduje vsem ostalim ekipam, da napišejo odgovor na to tožbo. Ekipa, ki je spisala najboljšo tožbo, napiše odgovor na lastno tožbo, vendar ne more prejeti najvišjih ocen zanj. Izmed vseh odgovorov na tožbo se izbere (oceni) najboljša.

(3) Objavijo se tudi rezultati druge najboljše tožbe in drugega najboljšega odgovora na tožbo.

#### 13. člen (*Iura non novit curia* in oblika)

(1) Pri simuliranem sodnem primeru je določeno obrnjeno pravilo od pravila, ki velja v resničnem sojenju, in sicer »*IURA NON NOVIT CURIA*«. To pomeni, da je potrebno podati jasno pravno naziranje glede procesnih in materialnih vprašanj, ki so odločilna v simuliranem primeru. To od tekmovalcev terja jasno pravno kvalifikacijo odločilnih vprašanj. Zahtevkov v tožbi je rezultat, ki mora jasno slediti iz tožbenih navedb. Pravo se torej dokazuje.

(2) Argumentacija iz prejšnjega odstavka se mora nanašati na konkretni primer, v povezavi z dejanskim stanjem problema in ne sme zaiti v pretirano abstrakcijo.

(3) Z izjemo poudarjene obrazložitve pravnih vprašanj pa naj tožba vsebuje vse potrebne sestavine s klasičnimi prvini tožbe in profesionalnim izgledom. Posebnih oblikovnih zahtev ni. Enako velja za odgovor na tožbo. V vlogah je potrebno uporabljati znanstveni instrumentarij, kar pomeni, da se uporabi tudi sklicevanje na teorijo in sodno prakso v opombah pod črto.

#### 14. člen (vprašanja za razjasnitev)

(1) Med pisanjem vlog lahko vsaka ekipa zastavi vprašanje za razjasnitev dejanskega stanja. Vprašanju mora biti priložena krajša obrazložitev tega, kako bi odgovor vplival na reševanje

pravnega vprašanja. Če vprašanje ne vsebuje obrazložitve, se ga ne upošteva. Prav tako se vprašanje ne upošteva, če po mnenju organizacijskega odbora v ničemer ne pripomore k razrešitvi problema.

(2) Vprašanje iz 1. odstavka tega člena je mogoče zastaviti najkasneje štiri tedne pred oddajo tožbe.

(3) Na vsa obrazložena in relevantna vprašanja se posreduje odgovor, ki se objavi v e-učnem okolju UM v sklopu predmeta Študentska pravda.

#### 15. člen (ocenjevanje)

Kriteriji pri ocenjevanju vlog so:

- Vsebina (ali so naslovljena vsa pravna in dejanska vprašanja);
- Argumentacija (ali je posamezno vprašanje zadostno obrazloženo v luči načela *Iura non novit curia*);
- Sklicevanje na sodno prakso in pravno teorijo;
- Zahtevek (ali je zahtevek pravilno oblikovan);
- Jezik (uporaba pravne terminologije ter jasnost in določnost navedb);
- Izgled (ali je pisna vloga oblikovana profesionalno).

### IV. USTNA FAZA

#### 16. člen (sodelovanje)

Na ustno fazo simulacije se uvrstijo: ekipa, ki je pripravila najboljšo tožbo; ekipa, ki je pripravila najboljši odgovor na tožbo; ekipa, ki je pripravila drugo najboljšo tožbo; in ekipa, ki je pripravila drugi najboljši odgovor na tožbo.

#### 17. člen (potek)

(1) Na ustni fazi se najprej simultano izvedeta dve obravnavi - polfinala.

(2) Na prvem polfinalu se srečata ekipa, ki je pripravila najboljšo tožbo in ekipa, ki je pripravila drugi najboljši odgovor na tožbo. Na drugem polfinalu se srečata preostali ekipi.

(3) Polfinala potekata v učilnici »sodna dvorana« in predavalnici *auditorium maximum*.

(4) Vse obravnave so javne in se lahko po odredbi sodečega senata snemajo. Nanje se povabi študente Pravne fakultete UM.

(5) Na vsakem izmed obeh polfinalov se na podlagi ocene nastopa izbere zmagovalna ekipa, ki napreduje v finale.

(6) Žreb določi, katera ekipa bo zastopala tožečo/toženo stranko v finalu.

(7) Na finalni obravnavi se na podlagi ocene nastopa izbere zmagovalna ekipa.

#### 18. člen

(posebnosti obravnave v fazi polfinala)

(1) Na obravnavi velja poudarjeno načelo formalnega in materialnega procesnega vodstva.

(2) Nastop posamezne stranke je časovno omejen na 20 minut. Stranka mora v navedenem času nasloviti tako procesna kot materialna vprašanja, sodeči senat pa sme po lastni oceni ali na predlog podaljšati ta čas. Za merjenje časa skrbijo stranke same. Senat naj podaljša čas predvsem takrat, ko aktivno zastavlja vprašanja pooblaščenec strank.

(3) Ekipa določi vsaj dva govorca. Vsaj enega, ki naj naslovi procesna vprašanja in vsaj enega, ki naj naslovi vprašanja materialnega prava.

(4) Vsaka ekipa sama disponira s časom, ki ga ima na voljo. Vsaka ekipa si sama prerazporedi koliko časa bo namenila naslovitvi materialnih in koliko časa naslovitvi procesnih vprašanj.

(5) Stranki ne smeta predlagati dokazov, ki bi kakorkoli odstopali od dejanskega stanja, zajetega v pisnem problemu. Vsak dokazni predlog, ki bi bil v neskladju z navedenim, se bo zavrnil.

(6) O možnosti predlaganja dodatnih dokaznih sredstev bodo tekmovalci obveščeni glede na konkretno dejansko stanje vsakokratnega simuliranega primera.

(7) Po koncu obravnave senat razglasi zmagovalno ekipo ter najboljše govorce in pokomentira postopek ter obrazloži odločitev.

#### 19. člen

(posebnosti obravnave v fazi finala)

Na finalni obravnavi veljajo določbe prejšnjega člena, razen določb 2. in 4. odstavka.

20. člen  
(sestava senata)

- (1) Na vseh obravnavah sodi senat treh sodnikov.
- (2) Člane senata določi organizacijski odbor.
- (3) Kadar na simulaciji sodelujejo ekipe tujih univerz, se k sodelovanju v senatu lahko pritegne tudi pedagoga te univerze.

21. člen  
(ocenjevanje)

- (1) Na ustni fazi se bo zmagovalce posamezne obravnave izbiralo na podlagi sledečih kriterijev:
  - Profesionalnost nastopa (vedenje, drža, gestikulacija, tonaliteta glasu, privabljanje pozornosti, oprava);
  - Vsebina govora (ali so v govoru predstavljene vse relevantne okoliščine oz. ali govor vsebuje irelevantne navedbe);
  - Odzivnost (ali se stranki sklicujeta na navedbe nasprotne stranke in argumentirano odgovarjajo nanje);
  - Upoštevanje časa;
  - Pravilnost navedb.
- (2) Vsak član senata bo imel v ta namen pripravljen ocenjevalni list, ki ga bo prejel na dan polfinala oziroma finala.

22. člen  
(nagrada najboljšim)

- (1) Zmagovalna ekipa bo prejela knjižno nagrado (materialna nagrada).
- (2) Člani ekip udeleženk finala bodo imeli možnost zvišanja ocene, ki so jo dosegli pri predmetu Civilno procesno pravo na najvišjo možno oceno. V kolikor so najvišjo možno oceno že dosegli, se bonus prenese na drugo študijsko stopnjo in se lahko uveljavlja pri predmetih Nepravdno in izvršilno pravo ali Civilno procesno pravo: Izbrane teme, na tak način, da omogoča neposredni pristop na ustni del izpita, ne pa avtomatskega priznanja najvišje možne ocene. V kolikor za posamezni predmet na drugi študijski stopnji ni predviden pisni del izpita, marveč zgolj ustni, potem se bonus konvertira tako, da imetniku poslej avtomatsko zviša pridobljeno oceno za 1 (eno) oceno, če imetnik bonusa ne doseže najvišje možne ocene (študijska nagrada).

(3) Člani ekip udeleženk polfinala, ki niso napredovali v finale, prejmejo bonus, ki ga unovčijo pri izpitu iz predmeta Civilno procesno pravo. Vsebina tega bonusa se določi naknadno.

(4) Člani ekip udeleženk finala prejmejo certifikat o doseženem prvem oziroma drugem mestu, člani ekip udeleženk polfinala prejmejo certifikat o uvrstitvi na ustno fazo. Ostali tekmovalci prejmejo potrdilo o udeležbi.

#### 23. člen

(roki, ki vežejo ekipe in organizacijski odbor)

(1) Roki bodo objavljeni v ločenem dokumentu, ki bo služil kot aneks tem pravilom.

(2) Roki, ki vežejo organizacijski odbor, so instruktorske narave.

#### 24. člen

(objava pravilnika)

Pravilnik se objavi v e-učnem okolju UM v sklopu predmeta Študentska pravda in na spletni oglasni deski Pravne fakultete UM. Pravilnik se posreduje povabljenim univerzam oziroma njihovim članicam, ki sodelujejo pri simulaciji.